

UTSounds

Название: UTSounds aka Unreal Tournament Sounds

Автор: Lev

Русификация: Игрок_ди

Дата выхода: 09-08-2009

Платформа: AMX Mod X

Категория плагина: Fun Stuff(Веселье)

Источник: [Forums.alliedmods.net](http://forums.alliedmods.net)

Инфо: Это плагин, объявляющий события в виде текста и звуков.

Поддерживаемые события:

- первое появление;
- первое убийство(не отдельно у каждого игрока, а на сервере);
- убийство в голову;
- тимкилл (убийство товарища по команде);
- убийство с определённого оружия;
- ступени множественных убийств (каждая следующая ступень достигается в течении определенного интервала времени, т.е. в секундах):
 1. Двойное убийство(2 фрага),
 2. Тройное убийство(3 фрага),
 3. Мульти убийство(4 фрага),
 4. Мега убийство(5 фрагов),
 5. Ультра убийство (6 фрагов),
 6. Монстеркилл(7 фрагов),
 7. Смешное убийство(8 фрагов);
- ступени цепочек убийств (каждый уровень достигается при определённом кол-ве убийств):
 1. Цепочка убийств(5 фрагов),
 2. Ярость(10 фрагов),
 3. Доминирование(20 фрагов),
 4. Неудержимый(30 фрагов),
 5. Богоподобный(50 фрагов),
 6. Непобедимый(90 фрагов);

ПРИМЕЧАНИЕ: Если вас не устраивает значение кол-ва фрагов, которые нужны для достижения ступени цепочек убийств, то вы можете изменить его сами в файле utsounds.ini

- самоубийство при достижении цепочки убийств;
- конец цепочек убийств;

Сам добавил новые события:

- убийство с гранаты,
- убийство с ножа.

Изменил звук события тимкилла.

ВНИМАНИЕ! Ступени цепочек убийств и ступени множественных убийств НЕ одно и то же. Ступени множественных убийств достигаются игроком в течении секунд, указанных в utsounds.ini (вторая запись после тега m). Чем больше уровень множественных убийств, тем труднее достичь следующий уровень т.к. дается меньше секунд для достижения следующего уровня. А на достижение ступеней цепочек убийств не существует ограничения во времени.

Особенности:

1. Объявления могут быть осуществляется через:
 - HUD(для инициатора события т.е. убившего);
 - чат(для всех игроков, кроме инициатора);
 - звук(отдельно для убийцы, жертвы и остальных игроков);
2. Полностью настраиваемые через INI-файл объявления.
3. Поддерживаются отдельные настройки для каждой карты в ini файле(помести этот ini файл в папку config\utsounds).
4. Поддерживаются отдельные настройки для карт одного префикса в ini файле(помести этот ini файл в папку config\utsounds).
5. Неограниченное количество объявлений, поэтому можно добавлять любое количество уровней для множественных убийств и ступеней цепочек убийств.
6. Кроме того поддерживается неограниченное кол-во уровней цепочек убийств с помощью последнего объявления (Это будет повторяться установленным вами кол-вом фрагов. Например вы установил 30 на последнем уровне цепочек убийств. Тогда это объявление будет сделано при достижении 30, 60, 90 и т.д. фрагов.)
7. Любое количество объявлений для события(объявление будет выбрано случайно).
8. Каждый игрок может изменить эти настройки с помощью меню конфигурации (они будут храниться в поле информации о пользователе "_utsounds" в его конфигурации):
 - вкл./выкл. все объявления;
 - вкл./выкл. частные объявления(т.е. объявления инициатора);
 - вкл./выкл. объявления через чат;
 - вкл./выкл. объявления через звуки;
 - позиция HUD объявления : центр, правая часть экрана, левая часть экрана, наверху, внизу.

Чат команды:

/utsounds - показывает информацию о плагине и открывает меню настроек;

/utsounds on - включает объявления для этого игрока (этот параметр хранится в информационном поле пользователя "_utsounds");

/utsounds off - выключает объявления для этого игрока.

Консольные команды:

ut_menu - открывает меню настроек пользователя.

КВАРЫ:

ut_enable <0|1> (по умолчанию=1) // ВКЛ./ВЫКЛ. плагин полностью.

ut_on <0|1> (по умолчанию=1) // ВКЛ./ВЫКЛ. для новых игроков по умолчанию. Он могут использовать команду **/utsounds <on|off>** в чате чтобы переключить.

ut_hudx <0|1|2> (по умолчанию=1) // Положение HUD объявлений по оси X по умолчанию (0 - левая часть экрана, 1 - центр, 2 - правая часть экрана).

ut_hudy <0|1|2> (по умолчанию=1) // Положение HUD объявлений по оси Y по умолчанию (0 - наверху, 1 - центр, 2 - внизу).

ut_test <0|1> (по умолчанию=0) // Включить показ в чате названия оружия используемое для убийства.

Установка:

Перед началом установки отключи похожие плагины на этот в plugins.ini (закомментировав его или удалив строку) , такие как Quake sounds, Ultimate KillStreak Advanced, Mortal Combat Miscstats и им подобные. А в стандартном плагине Miscstats выключи схожие события (делается в админке).

Извлеки содержимое архива

Положи utsounds.amxx в папку plugins.

Добавь строку utsounds.amxx в файл plugins.ini.

Положи utsounds.ini в папку config(отредактируй его если ты хочешь настроить объявления).

Положи utsounds.txt в папку lang.

Помести папку misc в папку <cstrike или czero>\sound .

Настройка:

Настроить плагин можно под свои нужды в файле utsounds.ini, находящийся по адресу:

%папка мода%\addons\amxmodx\configs, где %папка мода% - cstrike, czero в зависимости от игры.

История изменений:

Версия 1.0 [2009.09.09]

Первый выпуск.

Версия 1.1 [2009.09.09]

! Исправление: исправлено поведение КВАРа ut_on;

! Исправление: исправлено поведение КВАРа ut_enable;

! Исправление: конец цепочек убийств в случае самоубийства: исправлены сообщения в чате.

Версия 1.2 [2009.09.09]

! Исправление: чуть исправлено поведение КВАРа ut_on . Наконец-то :).

Версия 1.3 [2009.09.10]

! Изменение: маленькая оптимизация кода.

Версия 1.4 [2009.09.10]

! Исправление: сейчас интервал между ступенями множественных убийств работают так как они должны;

! Изменение: убрал КВАР для выключения сообщений;

! Изменение: сейчас настройки по-умолчанию загружаются в том случае, если не будет найден ini файл.

! Изменение: Объявления чата больше не будет отображаться игрокам, которым HUD объявление было показано.

Версия 1.5 [2009.09.10]

! Изменение: изменилась версия КВАРа до "utsounds_version" (до этого забывал изменять его).

Версия 1.6 [2009.09.18]

! Изменение: добавлена поддержка нескольких языков в информацию о плагине и сообщения статуса. ("Спасибо" crazyeffect))

Версия 1.7 [2009.11.26]

! Исправление: исправлена ошибка с поддержкой нескольких языков (к примеру, miscstats будет работать сейчас не вмешиваясь).

! Исправление: исправлено показ игроков .

! Изменение: маленькая оптимизация кода.

! Изменение: динамические массивы используются для хранения объявлений.

! Изменение: когда для одного события установлено много объявлений система автоматически выбирает для показа одно из них.

! Изменение: поддерживается бесконечное число объявлений.

! Изменение: возможность задавать разные звуки для убийцы, противника и остальных игроков.

! Изменение: полностью настраиваемые сообщения для HUD и чата (используются теги вместо % аргументов).

! Изменение: кол-во убийств для каждого уровня множественных убийств указываются в файле конфигурации.

! Изменение: KBAP ut_multikill удален.

! Добавлено: новый тип события: убийство с определённого оружия.

! Добавлено: новые настройки для пользователя: позиция HUD и ВКЛ./ВЫКЛ. разных событий.

! Изменение: добавлено немного звуков.

! Изменение: формат файла ini.

! Изменение: поддержка нескольких языков.

Версия 1.8 [2009.11.26]

! Добавлено: меню настроек.

Версия 1.9 [2009.11.28]

! Изменение: исправление текста.

Версия 2.0 [2009.11.29]

! Исправление: падение, когда кол-во объявлений одного события было нулевым.

! Добавлено: новые настройки сохраняются пользователем: ВКЛ./ВЫКЛ. объявлений с различным положением: HUD, чат и звуки.

! Изменение: поддержка нескольких языков.

Версия 2.1 [2009.12.04]

! Исправление: обнаружение названия оружия в CS.

! Добавлено: новый тип объявления: тимкилл.

! Изменение: поддержка нескольких языков.

! Изменение: как будут храниться типы объявлений для пользователей.

! Исправление: ошибка с заменой тега, когда имя игрока было очень длинное.

Для этой версии:

Несколько ступеней множественных убийств или события кучи убийств.

Предупреждения:

1. Не путайте этот плагин с этим: [Нажать здесь](#)
2. Исходник полностью не русифицирован(лишь начало).
3. Не пишите слишком длинные текста для объявлений, иначе они будут отображаться частично.
4. Плагин не модифицировался мною, я только добавил пару событий в файл utsounds.ini .

Специально для [Makeserver.ru](#) ©